

013) Wie kann man bewegte Figuren über das Bild wandern lassen? (BSP-VIDEO)

Mittwoch, den 27. Juni 2007 um 11:49 Uhr

- Das Kamel z.B. kann man wie z.B. Texte als freigestelltes Objekt (also transparenter Hintergrund) aus Photoshop importieren.
- Dann über die Daten-Objekt-Steuerung (x,y,z) die Figuren wandern lassen.
- Damit sich etwas bewegt müssen halt 2-3 Bilder in Folge (Animation) ablaufen (kann man ja über die Zwischenablage beliebig oft kopieren)

Übrigens kann man mit Corel Photopaint auch auf Gif-Animationen zugreifen und diese nach Photoshop importieren.

Ersteintrag:

überarbeitet:

[\(nach oben\)](#)

Sep. 2005

28.07.2007

[\(Startseite\)](#)